RAISA HERCOVICH

UX/UI Designer | Product Designer
User Experience · Interface Design · Figma

linkedin.com/in/raisa-hercovich-a8754827a raisaherco@gmail.com portfolio-uxui-designer-hercovich-r.vercel.app

PERFIL PROFESIONAL

Diseñadora UX/UI con formación en Diseño Industrial, enfocada en crear experiencias digitales claras, intuitivas y visualmente consistentes. Experiencia en UX Research, arquitectura de información, user flows, diseño de interfaces y prototipado responsive. Combino un enfoque centrado en el usuario con criterio visual y pensamiento sistémico.

PROYECTOS UX/UI

Flex Academy — Product & Brand Design Challenge 2026

Diseño de una landing page responsive para una plataforma de formación orientada a short-term rental operators.

- Diseño y prototipado responsive para desktop y mobile en Figma.
- Jerarquía visual, layouts y contenidos adaptados a dos perfiles con distintos niveles de experiencia e intención.
- Diseño de interfaz integrando objetivos de producto, conversión e identidad visual.

Quix — SaaS Training Platform | UX/UI Redesign 2026

Rediseño de la experiencia de onboarding de una plataforma B2B de microlearning por WhatsApp.

- Research con usuarios y stakeholders para detectar fricciones en el proceso de configuración.
- Diseño de user flows y onboarding: wizard, estados del sistema, indicadores de progreso y flujos de aprobación.
- Trabajo con Design System, componentes y patrones reutilizables.
- Diseño y prototipado de interfaces en Figma, con el objetivo de aumentar la autonomía del usuario y reducir la necesidad de asistencia durante el onboarding.

SIU Guaraní — Plataforma de gestión académica | UX/UI Redesign 2026

Rediseño de la arquitectura de información y seguimiento académico de una plataforma universitaria.

- UX Research mediante entrevistas, encuestas, card sorting y tree testing.
- Identificación de problemas de arquitectura de información, navegación y visibilidad del progreso académico.
- Rediseño del seguimiento académico, reduciendo de 4 a 2 pasos el acceso a información sobre horas optativas.
- Wireframes y prototipado de soluciones en Figma.

EXPERIENCIA LABORAL

UX/UI & E-commerce Designer | Freelance — Bodega Llaver 2026

- Diseño y mejora de la experiencia web y tienda online.
- Arquitectura de información, contenidos y presentación visual de productos orientada a facilitar la navegación y compra.
- Configuración y actualización de la tienda en Tiendanube.

Product Design Intern | Cuyopack 2024 – 2025

- Diseño y desarrollo digital de matrices y componentes para procesos de fabricación.
- Modelado, iteración y resolución de problemas técnicos en conjunto con producción.

SKILLS / HERRAMIENTAS

UX/UI: UI Design, Visual Design, UX Research, Interaction Design, Arquitectura de Información, User Flows, Wireframing, Prototyping, Responsive Design, Design Systems
Diseño: Figma, FigJam
Research: UXtweak
IA (AI): Claude, Figma Make

EDUCACIÓN

Diplomatura UX/UI — Universidad Nacional de Cuyo 2026 – En curso
Carrera UX/UI — Coderhouse Septiembre 2025 – Mayo 2026
Diseñadora Industrial — Universidad Nacional de Cuyo Graduada, 2025

IDIOMAS

Español (nativo) · Inglés avanzado (C1+)